



Qualitätsbereich 4 – Interaktion und Gesprächsanlässe: Fantasie- und Rollenspiele

WISSEN / WAS ES ZU BEACHTEN GIBT

Kinder schlüpfen gerne in unterschiedlichste Rollen. Sie nehmen so sozialen Kontakt auf und kommen ins Gespräch. Mit zunehmendem Alter ändern sich nicht nur Spielideen, sondern die damit verbundene kindliche Fantasie.

EINSATZ

Die fantasievollen und themenreichen Ideen beruhen auf dem Verarbeiten von Erlebtem, das immer von Sprache begleitet wird. Nachdem die Rollen verteilt sind, werden diese von den Kindern selbst sprachlich ausgestaltet.

AUFGABEN DER KITA

Die pädagogischen Fachkräfte beobachten, geben Impulse und übernehmen auf Wunsch der Kinder Rollen. Gleichzeitig überlassen sie den Kindern die Regie und sorgen damit lediglich für eine spielanregende Umgebung.

GEFÜHLE

Rollenspiele zeigen auf, was Kinder bewegt. Sorgen und Nöte werden offenbart, worauf die pädagogische Fachkraft angemessen reagiert.



Qualitätsbereich 4 – Interaktion und Gesprächsanlässe: Fantasie- und Rollenspiele

METHODEN / WIE ES UMGESETZT WERDEN KANN

Partizipation:

- Berücksichtigung des Grundgedankens der Partizipation: Kinder sollen diskutieren lernen, an Entscheidungen mitwirken, ihre eigene Meinung vertreten, argumentieren und zuhören
- Auf Wunsch der Kinder kann die pädagogische Fachkraft eine Rolle im Fantasiespiel einnehmen und sprachlichen Input geben
- Kultursensible Herangehensweise, um die verschiedenen kulturellen Erfahrungen der Kinder zu integrieren

Spracheinsatz:

- Einsatz von Materialien im Rollenspiel, um neue Wörter situativ einzuführen
- Im Anschluss an Rollenspiele Dialoge anstoßen, um Sprachfelder zu verknüpfen, zu wiederholen und sprachlich zu vertiefen

Organisation durch die Fachkraft:

- Die Bedeutung des Fantasie- und Rollenspiels erkennen und Kinder in der von ihnen gewählten Sprache kommunizieren lassen
- Situationen erkennen, aus denen heraus Kindern spontan ein Angebot zum Rollenspiel gemacht werden kann
- Unterstützung der kindlichen Fantasie und Ideen, ggf. mit zusätzlichen Impulsen
- Eine für Rollenspiele anregende und auffordernde Atmosphäre bei der Raumgestaltung und Ausstattung schaffen